

## 仕事人講話

学 校 名：湖南省立菩提寺北小学校

実施日時：2023年12月7日（木） 10:40～12:15 （第3・4校時）

3. 対 象：第6学年 全生徒数47名 2クラス

4. 講 師：元プロ野球選手 龍谷大学硬式野球部 監督 本郷宏樹 様

ゲームクリエイター 株式会社I-PATH 代表取締役 奥橋裕士 様



4年生から野球を始められたのですが、バッティング練習で29球空振りした子供が、野球したいとの思いから、頑張って練習を続けた結果、プロの選手になることができたとのこと。目標があったから練習を頑張ることができた。甲子園に出場できる高校に進学するために勉強も頑張られたことなど、いろいろと参考になるお話をいただきました。

また、東京ヤクルトスワローズに入団されてからのプロ野球選手としての厳しさや、お金を払って見に来ていただけるお客様に喜んでいただけるように頑張って練習していたこと。さらにはできないプレイをできるまで野球試合時間を除いて1日の大部分を練習していたことなどをお話しいただきました。

2001年のチーム優勝の体験も経験されたそうです。

また、生徒の皆さんには、「一流選手は謙虚であること。上手になるために貪欲に・驕らず・前向きに・直向きに練習すること。さらには、自分で限界を決めない。」など、スポーツする人の心構えも話していただきました。

最後は、みんなで記念撮影をしました。



ゲームを作るためにいろんな役割を持つ人を総称してゲームクリエイターということのこと。

① プランナー ②プログラマー ③グラフィッククリエイター ④サウンドクリエイター ⑤シナリオライター ⑥ディレクターなどの役割の人が協力しあってゲームを作る。

実際に「プニョプニョ」ゲームのプログラムを見せながら動かし、プログラムの間違いを修正するデバッグなども実演していただきました。簡単な5000行ぐらいのプログラムのゲームソフトならば1日で制作可能ですが、難しいゲームソフトになると10年ぐらいかかるものもあるとのこと。

ゲームを作るための無料ソフトなども紹介していただき、チャレンジしてくださいと話されていました。



講師からのメッセージとして、自分が何をしたいかを明確にして、仕事を見つけてくださいとお話ししていただきました。



以上

2023年12月8日

「仕事人と語ろう！」G.  
松原弘保