



## ボードゲームでSDGsを楽しくジブンゴトに

## (1) ねらい

ボードゲームでSDGsの全体像と本質を楽しく学びます。

実際に取り組まれている事例カードを使用することでジブンゴトになりやすくなります。



## (2) 対象 (○の下の数字は対象学年)

幼	小	中	高	般
	○ 5.6	○	○	○

## (3) 支援メニュー提供者

一般社団法人あもる+

## (4) 形態

出前授業

## (5) 関連教科等 \* ( ) 内は関連性の強い単元

外国語、特別活動、総合的な学習

## (6) 土曜授業

可

## (7) 支援メニュー内容

120分(連続2限)以上(内容により要相談)

- ・イントロダクションにて、クイズでSDGsの現状や考え方を学ぶ
- ・インプットにてSDGsの全体的な知識を伝える
- ・ボードゲーム(1セット4人~8人チーム)
- ・リフレクション
- ・ワークショップ(時間があれば)

## (8) 支援メニュー関連ホームページ

<https://amoru-s.themedia.jp>

## (9) 費用

謝金	※要
旅費	※不要

## (10) その他

※謝金: ……1クラス 55,000 円(40 人まで)・体育館等は要相談

※旅費: ……不要

・事前打ち合わせ有(基礎知識にかかる時間、気づきの時間、次への繋ぎ方をどうするのか)

・ご希望により、学生ファシリテーターのファシリテーションも可能

## 申し込み

この支援メニューは、メニュー提供者のホームページより問い合わせることができます。しが学校支援センターを通じて申し込むことも可能です。

相談はしが学校支援センターへ 電話: 077-528-4654 e-mail: ma0601@pref.shiga.lg.jp