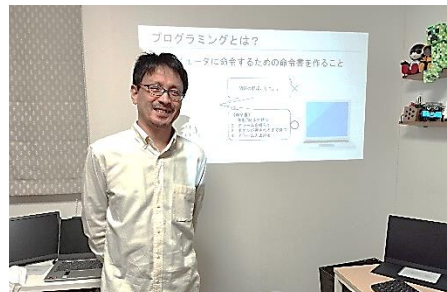




パソコンでプログラミングを学ぼう！

(1)ねらい

プログラミングの楽しさや達成感を味わうことで、コンピュータや情報通信技術に対する興味・関心を引き出すことができる。



(2)対 象 (○の横の数字は対象学年)

幼	小	中	高	般
	02～	○	○	

(3) 支援メニュー提供者

たのしいプログラミング教室

(4)形 態

出前授業

(5) 関連教科等

技術・家庭科、総合的な学習(探究)の時間

(6)土曜授業

不可

(7)支援メニュー内容

小中高の学年、授業時間に合わせた内容をご提案します。

小学校向け授業の一例「プログラミングって何？」…2年生以上を対象とします。

1. プログラミングの必要性（身の回りにはコンピュータがあふれている⇒コンピュータを動かすにはプログラミングが必要）
2. プログラミングとは？（コンピュータはあまり頭が良くない⇒簡単で短い命令を順番に並べてコンピュータに教えてあげること）
3. プログラミングを体験しよう！（ScratchやViscuitで簡単なゲームを作成）

※Scratch、Viscuit、Python、JavaScript、Unity など、プログラミングのみの授業も可

(8) 支援メニュー関連ホームページ

<https://hpc.koropanda.com>

(9)費用

謝金	不要
旅費	*要

(10)その他

- *旅費:彦根市内の場合は不要
市外はガソリン代のみ必要
- ・彦根市外は、長期休みなら対応可能

申し込み

この支援メニューは、しが学校支援センターを通じて申し込むかメニュー提供者のホームページまたは電話等により直接申し込んでください。

相談は、しが学校支援センターへ 電話：077-528-4654 e-mail：ma0601@pref.shiga.lg.jp